



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

REGULAMENTO GERAL 31º JOGOS PUBLICITÁRIOS APP 2016

Os **JOGOS PUBLICITÁRIOS APP** é uma realização da **APP – ASSOCIAÇÃO DOS PROFISSIONAIS DE PROPAGANDA**, que desde 1981 promove o conagraamento entre os profissionais do mercado de comunicação.

CAPÍTULO I- FINALIDADE

Artigo 1º- Os **JOGOS PUBLICITÁRIOS** tem por finalidade, incentivar a prática da atividade física, contribuindo através do esporte para uma maior integração entre os Publicitários de todos os setores da comunicação.

CAPÍTULO II- PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Artigo 2º - Serão realizados de 16 de Julho a 23 de Outubro/2016, nos seguintes centros esportivos:

DESCRIÇÃO	LOCAL PREVISTO	PERÍODO DE REALIZAÇÃO	INSCRIÇÕES
FUTEBOL SOCIETY	SESC POMPÉIA RUA CLÉLIA, 93	16/JULHO À 28/AGOSTO	Até 30/Junho
FUTSAL	SESC POMPÉIA RUA CLÉLIA, 93	À PARTIR 11/SETEMBRO	Até 20/Agosto

CAPÍTULO III- ORGANIZAÇÃO

Artigo 3º- A organização estará à cargo da **APP - Associação dos Profissionais de Propaganda**, com técnicos devidamente habilitados em Educação Física pela APP e Sesc que acompanharão todas as competições.

CAPÍTULO IV- PARTICIPAÇÃO

Artigo 4º- Poderão participar dos **JOGOS PUBLICITÁRIOS APP**:

Parágrafo 1º - Podem participar dos **JOGOS PUBLICITÁRIOS** pessoas de ambos os sexos, com idade mínima de 18 anos completos nas modalidades coletivas e individuais.

Parágrafo 2º - Obrigatoriamente os atletas devem ser **funcionários, estagiários** ou **prestadores de serviços** na área de comunicação, com vínculo empregatício há no mínimo 03 (três) meses, dos seguintes setores da comunicação:

a) Agências de Comunicação (Propaganda, Marketing, Promoção e Digital) exceto Agências Experimentais/Junior das faculdades de comunicação.

b) Veículos de Comunicação (Rádio, Cinema, Televisão, Jornal, Revista, Outdoor e Web).

c) Fornecedores prestadores de serviços diretamente ligados à área de propaganda: Gráficas (exceto copiadoras), Produtoras de Cine/TV e Som, Agências de Promoção, Marketing Direto, Pesquisa, Equipamentos, etc...



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

d) Anunciantes (departamentos de marketing e comunicação)

Parágrafo 3º - O atleta que durante o período dos jogos for demitido/quebra de vínculo empregatício, poderá continuar disputando somente por essa mesma empresa.

Parágrafo 4º - Não será permitida, em hipótese alguma, a participação de atletas federados/profissionais em atividade ou aqueles que deram a baixa no ano de 2015.

CAPÍTULO V- IDENTIFICAÇÃO/USO DAS UNIDADES ESPORTIVAS

Artigo 5º - Antes de cada jogo ou prova, o atleta deverá apresentar o cartão SESC, dentro do prazo de validade.

Parágrafo 1º - O acesso ao Conjunto Esportivo do SESC e será autorizado somente com a apresentação do cartão SESC – modelo com foto, dentro do prazo de validade.

Parágrafo 2º - Todos os participantes das modalidades disputadas no SESC deverão ter conhecimento prévio destas orientações:

a) **Todos os jogadores deverão levar cadeado próprio para utilizar os armários dos vestiários guardando seus pertences.**

b) Não será permitido o consumo de alimentos, bebidas e cigarros nas quadras.

c) Não será permitido o uso de instrumentos sonoros pela torcida.

d) Atletas ou equipes que provocarem distúrbios ou danos materiais nas quadras, vestiários ou em outras dependências do SESC, poderão ser suspensas da competição e arcar com as despesas de indenização ao dano provocado, além serem enquadrados no Artigo 28º deste regulamento.

Parágrafo 3º - Restrições que deverão ser cumpridas durante os Jogos Publicitários:

a) É expressamente proibido o acesso às unidades esportivas do SESC (quadras e vestiários), portando Carteirinha de terceiros.

b) É expressamente proibido aos atletas efetuar a troca de roupas (se despir) fora das dependências do vestiário.

c) É expressamente proibida a utilização de palavras ou gestos de baixo calão.

Parágrafo 4º - Acompanhantes dos participantes inscritos (amigos e familiares) que não forem matriculados no Sesc terão acesso ao complexo esportivo através de senha especial entregue antecipadamente à todas as empresas inscritas.

CAPÍTULO VI- MODALIDADES E CATEGORIAS ESPORTIVAS

Artigo 6º - As categorias disputadas nos "JOGOS PUBLICITÁRIOS APP" serão as seguintes:

"M" - Masculino

"F" - Feminino

Artigo 7º - As modalidades dos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP serão:

Coletivas	Categorias
Futebol Society	(M)
Futsal	(M-F)



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

Artigo 8º - Cada modalidade terá o seu regulamento próprio, que faz parte do Regulamento Geral dos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP.

Artigo 9º - Em todas as modalidades serão observados os regulamentos em vigor no País, adotados pelas diversas Federações correspondentes a cada modalidade.

CAPÍTULO VII- INSCRIÇÕES E CONGRESSO TÉCNICO

Artigo 10º - As empresas poderão fazer suas inscrições nos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP, conforme cronograma:

Modalidade	Inscrições até:
Futebol Society	Até 30/Junho
Futsal	Até 20/Agosto

Parágrafo 1º- As inscrições deverão ser feitas através do envio de planilha eletrônica de inscrição e as cópias digitalizadas das **Fichas SESC** - devidamente preenchidas - e RGs (digitalização colorida com boa qualidade) para paulo@appbrasil.org.br.

Parágrafo 2º - Não serão aceitas inscrições e/ou alterações nos locais e dias da competição e, poderá ocorrer somente antes do primeiro jogo da equipe no torneio.

Parágrafo 3º - A Declaração da Empresa é fator relevante no ato da inscrição, dando legitimidade às informações. Uma vez constatadas quaisquer irregularidades, outros documentos comprobatórios serão solicitados.

Parágrafo 4º - As alterações nas relações nominais (inclusões ou substituições) nas modalidades coletivas deverão ser feitas pela APP. Neste caso, a empresa deverá providenciar a confecção da Carteira do SESC, diretamente numa das unidades do SESC, arcando com as despesas.

Parágrafo 5º - Nas modalidades coletivas, cada empresa deverá nomear um coordenador/técnico para orientar seus atletas durante as competições, esse estando relacionado na declaração da empresa. Caso a modalidade seja disputada no SESC, haverá a necessidade da confecção da Carteira do SESC, pois sem ela este estará impedido de participar em quadra.

Artigo 11º - Em virtude das unidades esportivas disponibilizarem uma carga horária limitada para a disputa dos JOGOS PUBLICITÁRIOS, a APP - Associação dos Profissionais de Propaganda se reserva o direito em limitar as vagas para disputa das modalidades coletivas.

Parágrafo 1º - Nas modalidades coletivas poderão ser inscritas equipes formadas pela **fusão de duas e no máximo três empresas**, desde que não esteja participando por outra empresa ou esteja inscritas isoladamente.

Artigo 12º - O CONGRESSO TÉCNICO dos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP será realizado em local, data e horário a serem definidos pela **Associação dos Profissionais de Propaganda**.

Parágrafo 1 – A presença de um representante por empresa é fundamental para acompanhar e discutir assuntos referentes à tabela e regulamento das



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

competições, sorteados os grupos das modalidades coletivas, esclarecimentos sobre as formas de disputa, informações sobre o uso adequado das unidades esportivas e outros assuntos relevantes a serão definidos em pauta.

Parágrafo 2 – Após elaboração e divulgação das tabelas das modalidades coletivas, não haverá alterações de datas e horários das disputas, por solicitação das empresas inscritas. As mudanças somente serão feitas se houver algum impedimento dos locais das disputas, ou se a Comissão julgar necessário para o bom andamento dos JOGOS PUBLICITÁRIOS.

CAPÍTULO VIII- FORMA DE DISPUTA

Artigo 13° - As modalidades coletivas e individuais somente serão disputadas se houver quórum mínimo de inscrição.

Parágrafo Único – Quórum mínimo para as modalidades coletivas são de 04 (quatro) equipes e nas modalidades individuais o número suficiente para viabilizar a competição.

Artigo 14° - Sistema de disputa das modalidades coletivas (Society e Futsal):

Fase Classificatória: grupos de 03 ou 04 equipes cada, classificando o 1° e 2° de cada grupo.

Oitava de Final: 16 equipes, eliminatórias simples.

Quartas de Final: 08 equipes, eliminatórias simples.

Semi - Finais: 04 equipes, eliminatórias simples.

Preliminar: Disputa do 3ª/4ª colocação e a

Final: Disputa do título de Campeão.

Parágrafo 1° – Poderão ser estabelecidas variações do sistema de disputa, de acordo com as resoluções da Comissão Técnica Organizadora, se assim achar que trará benefícios às disputas.

CAPÍTULO IX- DA PREMIAÇÃO

Artigo 15° - Os prêmios oferecidos serão os seguintes:

Parágrafo 1° - Medalhas

a) Medalhas de ouro, prata e bronze aos atletas classificados em 1°, 2° e 3° lugares, respectivamente.

Parágrafo 2° - Troféus “Jogos Publicitários”.

a) Troféu ao Campeão de cada modalidade/categoria dos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP.

CAPÍTULO X- DAS PENALIDADES E RECURSOS

Artigo 16° - O julgamento dos recursos e penalidades dos JOGOS PUBLICITÁRIOS APP DA APP serão realizados por uma comissão da APP, formada para esse fim.

Artigo 17° - Serão aplicadas penas disciplinares a atletas e empresas classificadas em: advertência, suspensão e eliminação.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

Parágrafo Único – É vedada a participação de atletas que não se enquadram no Capítulo IV, sob pena de eliminação imediata da competição.

Artigo 18º- Nas modalidades coletivas o atleta expulso estará automaticamente suspenso para o jogo seguinte.

Parágrafo 1º - Aplica-se esta disposição também para técnicos, coordenadores e dirigentes das equipes.

Parágrafo 2º - No caso da “interferência negativa” da torcida, individualmente como coletivo, poderá sofrer sanções pela organização do evento.

Artigo 19º- Nas modalidades individuais os atletas desclassificados por indisciplina, estarão eliminados da competição.

Parágrafo Único - Aplica-se esta disposição também para técnicos e coordenadores de equipes.

Artigo 20º- **CABERÁ O DIREITO DE RECURSO**, sempre que se constatar quaisquer irregularidades que quebre as normas deste regulamento.

Parágrafo 1º: - Os recursos da modalidade de Futebol Society poderão ser impetrados até às 15h00 do primeiro dia útil após a ocorrência através de ofício ou e-mail pelo responsável pela inscrição, junto a APP - Rua Hungria, 664 - 12º andar - e-mail: paulo@appbrasil.org.br.

Parágrafo 2º: Os recursos da modalidade de Futsal poderão ser impetrados imediatamente após a partida no 1º andar – Setor Esporte do Prédio Esportivo do Sesc Pompeia.

Artigo 21º- Não serão considerados válidos os recursos que forem entregues fora do prazo estipulado.

Artigo 22º- A Comissão Organizadora cabe o direito de exigir da empresa denunciada toda a documentação necessária para a comprovação de sua defesa, dentro do prazo estipulado, de 24 horas (vinte e quatro horas).

Artigo 23º- O recurso é válido somente para a competição nele especificada e a decisão nunca terá efeito retroativo.

Artigo 24º- O não comparecimento da equipe/atletas nas datas e horários programados, com número mínimo regulamentar, caracterizará W.O., ficando a equipe automaticamente eliminada da modalidade em disputa, não alterando os resultados das partidas anteriores, para efeito de tabela.

Parágrafo 1º– O não comparecimento da equipe - modalidade coletiva - **devidamente uniformizada (equipamento esportivo)** implicará também na aplicação do W.O.

a) O equipamento dos jogadores compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção, meias de cano longo, caneleiras (uso não obrigatório) e tênis adequado à modalidade.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

b) Nas costas e opcionalmente na frente das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numeração de 1 a 99, com tamanho conforme orientação regulamentar de 15 (quinze) a 20 (vinte) centímetros de altura. É igualmente obrigatória a diferenciação entre a cor do número e cor da camisa, visando assegurar a identificação pelo árbitro e pelo público. Não será exigida a numeração nos calções.

c) O goleiro usará uniforme com camisa de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho sem bolso e zipper.

Parágrafo 2º– A eliminação por (WO) não será caracterizada, salvo os casos em que a Comissão julgar pertinente, por motivos de atraso ou falta de jogadores que completam o número mínimo regulamentar.

Artigo 25º- As decisões desta Comissão são finais e irrecorríveis, não cabendo contra ela nenhuma contestação.

CAPÍTULO XI- DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 26º - A Coordenação Geral não se responsabilizará por acidentes ocorridos com os participantes, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante ou depois dos jogos ou provas de quaisquer modalidades em disputa.

Artigo 27º- A equipe e/ou atleta que provocar distúrbio (briga, perturbação, agitação ou desordem) ou danos materiais nas quadras, nos vestiários ou em outros locais das competições, sofrerão penalidades de suspensão ou eliminação, conforme a gravidade a ser avaliada pela Comissão Organizadora e enquadrado no Regimento Interno Local da disputa.

Parágrafo Único - Esta punição poderá ser aplicada ao(s) infrator (es) ou equipe(s), independentemente da indenização ao dano provocado.

Artigo 28º- Os resultados, chaves, tabelas, artilheiros, cestinhas, regulamentos etc. estarão no site da APP: www.appbrasil.org.br.

Artigo 29º- Os Boletins Oficiais expedidos pela Comissão Organizadora serão considerados normativos e farão parte integrante desse regulamento Geral.

Artigo 30º- Os casos omissos desse Regulamento Geral, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Artigo 31º - Serão adotados a seguinte tabela de preços de inscrição por atleta:

MODALIDADE	ASSOCIADOS APP	NÃO ASSOCIADOS APP
FUTEBOL SOCIETY	R\$ 80,00	R\$ 130,00
FUTSAL	R\$ 65,00	R\$ 115,00



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

REGULAMENTO FUTEBOL SOCIETY

Artigo 1º- A modalidade será disputada somente na categoria Masculina.

Artigo 2º - Cada equipe poderá inscrever até 20 (vinte) atletas cada.

Artigo 3º - O Sistema de Disputa será Classificatório na 1ª Fase. Classificam-se duas equipes por grupo.

Parágrafo 1: A partir da 2ª Fase será através de Eliminatórias Simples. Persistindo o empate, será decidida através da cobrança de penalidades máximas (03).

Parágrafo 2º- *Somente na partida final, em caso de empate, haverá prorrogação de 5 x 5 (cinco por cinco) minutos corridos, sem intervalo, sem direito a pedidos de tempo. Persistindo o empate, será decidida através da cobrança de penalidades máximas (03).*

Artigo 4º- Os jogos terão a duração de 40 minutos, dividido em dois tempos de 20 minutos cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo.

Artigo 5º- Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente no primeiro jogo de cada rodada. A não apresentação com o quórum mínimo de atletas uniformizados e com a documentação em ordem, implicará automática perda do jogo por W.O., conforme o Artigo 24º do Regulamento Geral.

Artigo 6º- As equipes deverão apresentar-se com 15 (quinze) minutos de antecedência da partida, uniformizadas, com seus devidos materiais esportivos e devidamente documentas com os **CARTÕES SESC**, dentro do prazo de validade, que serão apresentados na entrada do Conjunto Esportivo e na mesa de arbitragem em todos os jogos.

Parágrafo 1º – O responsável/técnico deverá providenciar uma relação dos atletas por ordem da numeração da camisa, facilitando o trabalho da mesa.

Parágrafo 2º – Recomenda-se o uso de acessórios de segurança (caneleiras), porém não será obrigatório, sendo assim a APP, o SESC e a equipe de arbitragem não se responsabilizam por acidentes ocorridos durante as disputas.

Artigo 7º- Se estiver presente somente uma das equipes no local e data programada, esta deverá adentrar em campo devidamente uniformizada e documentada. Somente assim, o árbitro considerará a equipe vencedora por W.O., conforme o Artigo 24º do Regulamento Geral.

Artigo 8º- Para evitar coincidência de cores de uniformes com os adversários é recomendado todas as equipes terem 2 (dois) jogos em cores diferentes.

Parágrafo Único - Nos casos de igualdade de cores de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela, deverá providenciar a troca.

Artigo 9º- Poderão permanecer no banco de reservas os atletas suplentes uniformizados e o técnico.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

Artigo 10º- Estará automaticamente suspenso, para a próxima partida, o atleta que receber:

- 1 (um) cartão vermelho
- 2 (dois) cartões amarelos

Parágrafo 1º - Em caso de reincidência de cartão vermelho, o atleta estará automaticamente eliminado da competição. Os cartões amarelos não serão zerados.

Parágrafo 2º - O atleta que receber CARTÃO AZUL estará automaticamente desqualificado do jogo corrente e um atleta reserva o substituirá após 02 (dois) minutos.

Parágrafo 3º - O atleta que receber CARTÃO AMARELO estará suspenso da partida por 02 (dois) minutos.

Artigo 11º - Não terá limite de substituição de atletas por partida.

Artigo 12º- A relação nominal só poderá ser alterada (substituição de atleta) antes da 1ª partida da equipe na competição, conforme o Artigo 10º/Parágrafo 2º do Regulamento Geral. Em hipótese alguma será permitida a inclusão de novos atletas após a 1ª partida.

Artigo 13º - A modalidade será regida pelas regras da Federação Paulista de Futebol Society.

Artigo 14º- De acordo com o Capítulo IV do Regulamento Geral dos 31º Jogos Publicitários 2016, poderão participar pessoas de ambos os sexos, com idade mínima de 18 anos completos.

Parágrafo 2º - Obrigatoriamente os atletas devem ser **funcionários, estagiários** ou **prestadores de serviços** na área de comunicação, com vínculo empregatício há no mínimo 03 (três) meses, dos seguintes setores da comunicação:

- a) Agências de Comunicação (Propaganda, Marketing, Promoção e Digital) exceto Agências Experimentais/Junior das faculdades de comunicação.
- b) Veículos de Comunicação (Rádio, Cinema, Televisão, Jornal, Revista, Outdoor e Web).
- c) Fornecedores prestadores de serviços diretamente ligados à área de propaganda: Gráficas (exceto copiadoras), Produtoras de Cine/TV e Som, Agências de Promoção, Marketing Direto, Pesquisa, Equipamentos, etc...
- d) Anunciantes (departamentos de marketing e comunicação)
- e) Sócios Efetivos que na ocasião do evento não estejam ligados a nenhuma empresa, poderão participar nas modalidades individuais.

REGULAMENTO SESC POMPEIA

I - MATRÍCULA SESC

- a) Todos os inscritos, inclusive o técnico deverá possuir o cartão de matrícula SESC atualizado, categoria COMERCÍARIO ou MIS.
- b) O cartão de matrícula SESC atualizado e com foto deverá ser apresentados na entrada do Conjunto Esportivo e na mesa de arbitragem em todos os jogos.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

II - CATEGORIAS E IDADE MÍNIMA:

- a) Torneio Esportivo de Futebol Society
- b) Idade mínima 18 anos

III - LOCAIS, DIAS E HORÁRIOS DOS JOGOS:

- a) Os 31º Jogos Publicitários – modalidade Futebol Society masculino, será realizada nas dependências do Conjunto Esportivo do SESC Pompéia – Rua Clélia, 93 – São Paulo - SP, aos Sábados das e aos e Domingos, das 09h30 às 17h20.
- b) A reunião técnica com representantes de cada equipe será realizada em **agosto**, em data e horário à confirmar.
- c) A abertura do 31º Jogos Publicitários – modalidade Futebol Society acontecerá no dia 16 de julho, sábado, à partir das 12h30 com jogos da 1ª Rodada.
- d) Será permitido o atraso máximo de 10 minutos para o início apenas do primeiro jogo de cada rodada dos torneios esportivos. As equipes que não estiverem presentes no horário estipulado, uniformizadas e com o número mínimo de 3 atletas, para o início da partida perderão os pontos (WO). Nestes casos, o placar será 3 (equipe presente) x 0 (equipe ausente).
- e) Equipes que ficarem reduzidas a número insuficiente de jogadores para prosseguir na partida, desistirem ou abandonarem a quadra, serão consideradas perdedoras do jogo, independente do motivo e do resultado no momento da paralisação.
- f) Se a equipe desistente estiver empatando ou vencendo a partida no momento da paralisação, terá seus gols anulados e o placar será contabilizado 3 x 0 para a outra equipe.
- g) Se a equipe desistente estiver perdendo a partida será mantido o placar do momento da paralisação.

Critérios para análise da ausência da equipe (WO):

1. A equipe será desclassificada do Torneio caso nenhum representante compareça no horário estipulado para o jogo e não informe antecipadamente a ausência.
2. A equipe que informar antecipadamente a ausência por escrito (e-mail) não será desclassificada automaticamente.
3. A equipe que se apresentar com número insuficiente de jogadores não será desclassificada automaticamente.
4. A equipe que se apresentar sem os materiais necessários para a participação no jogo não será desclassificada automaticamente.

IV - UNIFORMES:

- a) As equipes deverão comparecer uniformizadas com camisas numeradas, calção e meias longas. O fardamento fica por conta da empresa.
- b) Caso as duas equipes compareçam com uniformes da mesma cor, a equipe do lado esquerdo da súmula fica responsável pela troca. Se a equipe sorteada não tiver **uniforme reserva**, serão fornecidos coletes pela organização do Torneio.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

- c) Aconselhamos o uso de caneleiras para os jogos de Futebol Society. A APP, SESC e Arbitragem não se responsabilizarão por acidentes ocorridos durante as partidas.
- d) O calçado deverá ser apropriado para a prática de Futebol Society (não pode chuteira soçaite).
- e) De acordo com as atuais orientações das confederações que organizam os esportes no Brasil, não é permitido o uso de objetos ou acessórios que ofereçam risco à integridade física dos participantes.
- f) Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo os atletas suplentes uniformizados e devidamente documentados e o técnico.
- g) As equipes deverão apresentar-se com 15 (quinze) minutos de antecedência da partida, uniformizadas, com seus materiais esportivos e devidamente documentadas (Cartão SESC com foto dentro da validade).

V – QUESTÕES DISCIPLINARES:

- a) Serão utilizados cartões amarelo e vermelho, quando os mesmos fizerem parte das regras da modalidade. Um cartão não elimina o outro, ou seja, se na mesma partida um atleta receber um cartão amarelo e um vermelho, os dois serão computados na planilha de controle. A expulsão não elimina os cartões amarelos contabilizados.
- a) Jogadores que receberem 2 cartões amarelos serão automaticamente suspensos por 1 jogo, em qualquer fase do 31º Jogos Publicitários.
- b) Jogadores expulsos (cartão vermelho) serão automaticamente suspensos por 1 partida. Dependendo do motivo da expulsão, o período de suspensão poderá ser maior, a critério da Comissão Organizadora.
- c) Em caso de reincidência de cartão vermelho, o atleta estará automaticamente eliminado dos jogos.
- d) Os cartões amarelos recebidos na 1ª fase não serão zerados nas fases seguintes.
- e) Jogadores e equipes envolvidas em ocorrências não condizentes com o espírito da competição, que praticarem atitudes antidesportivas ou que atrapalhem o bom andamento do torneio com brigas, agressões ou tumultos, serão desclassificados, de acordo com o Artigo 27º do Regulamento Geral.
- f) Caso ocorra algum incidente disciplinar na rodada final do torneio, a(s) equipe(s) responsável(is) poderá perder o direito à premiação. Neste caso a Comissão Organizadora decidirá o destino da premiação e a classificação do torneio.
- g) A parte técnica da modalidade estará a cargo da Federação Paulista de Futebol Society, observando-se as regras oficiais do esporte vigente, salvo exceções contidas neste regulamento.

VI - FORMA DE DISPUTA E PONTUAÇÃO:

- § Primeira fase (Classificação): As X equipes inscritas serão divididas em X grupos com X equipes por meio de sorteio. As equipes dos respectivos grupos jogam entre si, classificando-se as 2 melhores colocadas de cada grupo.
- § Segunda fase até a rodada final (Eliminatórias): eliminatória simples. Os perdedores dos jogos da semifinal disputarão terceiro e quarto lugares.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

- a) 1ª Fase - Pontuação – Vitória - 3 pontos; Empate - 1 ponto; Derrota – 0

VII - CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

I - Primeira Fase:

a) Os jogos poderão terminar empatados, uma vez que a classificação será determinada pela soma de pontos. Caso duas ou mais equipes encerrem esta fase com o mesmo número de pontos, será adotado o seguinte critério:

- 1) Classificar a equipe que não teve ausência (WO) durante a competição ou que não tenha provocado o encerramento de uma partida por motivo de desclassificação de atletas durante a mesma.
- 2) Menor número de cartões vermelhos.
- 3) Maior número de vitórias.
- 4) Confronto direto.
- 5) Saldo de gols.
- 6) Maior número de gols a favor.
- 7) Menor número de cartões amarelos.
- 8) Sorteio.

II - Fases Eliminatórias:

a) Os jogos não poderão terminar empatados. Sendo assim a partida será definida diretamente por cobrança de pênaltis, totalizando 3 cobranças para cada equipe de forma alternada. Caso persista o empate, as penalidades serão alternadas até que se estabeleça o vencedor.

b) As empresas não poderão solicitar adiamento nas datas e nem nos horários dos jogos previamente enviados.

VIII - RECURSOS E RECLAMAÇÕES

a) Qualquer tipo de reclamação ou recurso deverá ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora, no dia da ocorrência, assinado pelo representante da equipe.

b) A comissão determinará o prazo e o tipo de documentação necessária para o julgamento do recurso.

c) Todo recurso terá validade somente para o jogo em questão e a decisão não terá efeito retroativo.

X - INFORMAÇÕES SOBRE O ANDAMENTO DA COMPETIÇÃO

a) Serão fornecidas por meio dos telefones: 3871-7762 e 3871-7785 (Cláudio), pelo e-mail: sescempresa@pompeia.sescsp.org.br ou no site da APP www.appbrasil.org.br (Paulo Araújo - telefone: 3813-0188 e-mail paulo@appbrasil.org.br).

b) Boletins informativos serão enviados para o e-mail dos representantes das equipes.

IX - DISPOSIÇÕES GERAIS

a) Todos os participantes do 31º Jogos Publicitários – modalidade Futebol Society, deverão ter conhecimento prévio deste regulamento e das regras básicas da modalidade.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

- b) Os representantes das equipes e os técnicos do SESC Pompeia e APP deverão ser os interlocutores entre as empresas e a Comissão Organizadora do Torneio.
- c) TODOS OS JOGADORES DEVERÃO TRAZER CADEADO PRÓPRIO PARA UTILIZAÇÃO DOS ARMÁRIOS DO VESTIÁRIO.
- d) POR MOTIVO DE SEGURANÇA, NÃO É PERMITIDO A ENTRADA NOS GINÁSIOS COM BOLSAS, MOCHILAS E SACOLAS.
- e) Conforme determina o Decreto 36.083 de 09 de maio de 1996 (Lei do Pisu – Programa do Silêncio Urbano), não é permitida a entrada nem o uso de instrumentos sonoros pela torcida.
- f) Atletas ou equipes que provocarem distúrbios ou danos materiais nas quadras, vestiários ou em outras dependências do SESC, poderão ser suspensos do Torneio e a empresa se responsabilizará por eventuais despesas de indenização ao dano provocado.

X - CASOS OMISSOS

Serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Torneio.

REGULAMENTO FUTSAL APP

Artigo 1º- A modalidade será disputada nas categorias Masculina e Feminina.

Artigo 2º - As empresas podem inscrever quantas equipes forem necessárias para compor os interessados na competição.

- a) Limite de inscrições por equipe: 20 atletas; 1 técnico.
- b) O Técnico só poderá jogar se seu nome estiver relacionado também como atleta. Porém no dia em que estiver relacionado como técnico, o mesmo deverá estar com uniforme diferenciado dos atletas da equipe e não poderá atuar como jogador.
- c) Caso algum atleta seja desligado da empresa no decorrer do Torneio, poderá continuar até o final da competição, a critério da empresa. O mesmo não poderá ser substituído na ficha de inscrição.
- d) Alterações na relação de atletas poderão ser feitas até o dia do primeiro jogo da equipe. Após esta data nenhuma modificação será permitida.
- e) A qualquer momento poderão ser solicitados à empresa documentos para comprovação do vínculo do funcionário (carteira profissional, últimos holerites, declaração do departamento pessoal, etc). Irregularidades neste item poderão desclassificar a empresa do Torneio.

Artigo 3º - O sistema de disputa será classificatório na 1ª Fase. Classificam-se duas equipes por grupo. A partir da 2ª Fase será através de Eliminatórias Simples.

Artigo 4º - Duração das partidas:



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

Parágrafo 1º - Categoria Masculina: Duração de 20' x 20' (vinte por vinte) minutos corridos, com 5 (cinco) minutos de intervalo.

Parágrafo 2º - Categoria Feminina: Duração de 15' x 15' (quinze por quinze) minutos corridos, com 5 (cinco) minutos de intervalo.

Parágrafo 3º - Na disputa da Final, em caso de empate ao final do tempo corrido da partida (20X20 masculino ou 15X15 feminino), haverá prorrogação de 5' x 5' (cinco por cinco) minutos corridos, sem intervalo, sem direito a pedidos de tempo. Persistindo o empate, será decidida através da cobrança de penalidades máximas:

a) 03 (três) penaltys cobrados por qualquer atleta que estiver relacionado na sumula, menos os expulsos.

Artigo 5º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente no primeiro jogo de cada rodada. A não apresentação de quorum mínimo de atletas uniformizados e com a documentação em ordem, implicará automática perda do jogo por W.O., conforme o Artigo 24º do Regulamento Geral.

Artigo 6º- As equipes deverão apresentar-se com 15 (quinze) minutos de antecedência da partida, uniformizadas, com seus devidos materiais esportivos e devidamente documentas com os **CARTÕES SESC**, dentro do prazo de validade, que serão apresentados na entrada do Conjunto Esportivo e na mesa de arbitragem em todos os jogos.

Parágrafo 1º - Acompanhantes dos participantes inscritos (amigos e familiares) que não forem matriculados no Sesc terão acesso ao complexo esportivo através de senha especial, entregue na portaria do complexo esportivo.

Parágrafo 2º – O responsável/técnico deverá providenciar uma relação dos atletas por ordem da numeração da camisa, facilitando o trabalho da mesa.

Parágrafo 3º - Será vedada a participação do atleta que não estiver devidamente calçado, com tênis apropriado ao piso do SESC.

Parágrafo 4º – O uso de acessórios de segurança (caneleiras) não será obrigatório, sendo assim, a APP, SESC e Arbitragem não se responsabilizará por acidentes ocorridos durante as partidas.

Artigo 7º - Se estiver presente somente uma das equipes no local e data programada, esta deverá adentrar em campo devidamente uniformizada e documentada. Somente assim, o árbitro considerará a equipe vencedora por W.O., conforme o Artigo 24º do Regulamento Geral.

Artigo 8º - Para evitar coincidência de cores de uniformes com os adversários recomenda-se todas as equipes terem 2 (dois) conjuntos com cores diferentes.

Parágrafo Único - Nos casos de igualdade de cores de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela, deverá providenciar a troca.

Artigo 9º- Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo os atletas suplentes uniformizados.

Parágrafo Único - Poderão também permanecer no banco de reservas durante o jogo o técnico e o médico ou massagista, devidamente documentados, conforme o



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

Artigo 5º desse regulamento, sofrendo as mesas punições conforme Artigo 17º ao 24º do Regulamento Geral.

Artigo 10º - Estará automaticamente suspenso, para a próxima partida, o atleta que receber:

- a) 2 (dois) cartões amarelos durante o torneio
- b) 1 (um) cartão vermelho.

Artigo 11º – Atletas punidos com cartão vermelho, deverão cumprir suspensão automática, sendo encaminhado a Comissão Disciplinar o relatório de arbitragem para demais enquadramentos disciplinares se for o caso.

Parágrafo 1º - Em caso de reincidência de cartão vermelho, o atleta estará automaticamente eliminado da competição.

Parágrafo 2º - Os cartões amarelos não zerados na segunda fase.

Artigo 12º - A relação nominal só poderá ser alterada (substituição de atleta) antes da 1ª partida da equipe na competição, conforme o Artigo 10º/Parágrafo 5º do Regulamento Geral. Em hipótese alguma será permitida a inclusão de novos atletas após a 1ª partida.

Artigo 13º - Não terá limite de Substituição de atletas por partida.

Artigo 14º - A parte técnica da modalidade estará a cargo da Federação Paulista de Futsal, observando-se as regras oficiais do esporte vigente, salvo exceções contidas neste regulamento.

Artigo 15º- De acordo com o CAPÍTULO IV do Regulamento Geral dos 31º Jogos Publicitários 2016, poderão participar dos **JOGOS PUBLICITÁRIOS** pessoas de ambos os sexos, com idade mínima de 18 anos completos.

Parágrafo 2º - Obrigatoriamente os atletas devem ser **funcionários, estagiários** ou **prestadores de serviços** na área de comunicação, com vínculo empregatício há no mínimo 03 (três) meses, dos seguintes setores da comunicação:

- a) Agências de Comunicação (Propaganda, Marketing, Promoção e Digital) exceto Agências Experimentais/Junior das faculdades de comunicação.
- b) Veículos de Comunicação (Rádio, Cinema, Televisão, Jornal, Revista, Outdoor e Internet).
- c) Fornecedores prestadores de serviços diretamente ligados à área de propaganda: Gráficas (exceto copiadoras), Produtoras de Cine/TV e Som, Agências de Promoção, Marketing Direto, Pesquisa, Equipamentos, etc...
- d) Anunciantes (departamentos de marketing e comunicação)

REGULAMENTO SESC POMPEIA

I - MATRÍCULA SESC

- a) Todos os inscritos, inclusive o técnico deverá possuir o cartão de matrícula SESC atualizado, categoriacomerciário, MIS ou USUÁRIO.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

b) O cartão de matrícula SESC atualizado e com foto deverá ser apresentados na entrada do Conjunto Esportivo e na mesa de arbitragem em todos os jogos.

II - CATEGORIAS E IDADE MÍNIMA:

- a) Torneio Esportivo de Futsal Masculino/Feminino
- b) Idade mínima 18 anos

III - LOCAIS, DIAS E HORÁRIOS DOS JOGOS:

- a) Os 31º Jogos Publicitários – modalidade futsal masculino, será realizada nas dependências do Conjunto Esportivo do SESC Pompéia – Rua Clélia, 93 – São Paulo - SP, aos Domingos, das 9h30 às 17h20.
- b) A reunião técnica com representantes de cada equipe será realizada em **agosto**, em data e horário à confirmar.
- c) A abertura do 31º Jogos Publicitários – modalidade Futsal Masculino acontecerá no dia 14 de setembro, domingo, à partir das 9h30 com jogos da 1ª Rodada.
- d) Será permitido o atraso máximo de 15 minutos para o início apenas do primeiro jogo de cada rodada dos torneios esportivos. As equipes que não estiverem presentes no horário estipulado, uniformizadas e com o número mínimo de 3 atletas, para o início da partida perderão os pontos (WO). Nestes casos, o placar será 3 (equipe presente) x 0 (equipe ausente).
- e) Equipes que ficarem reduzidas a número insuficiente de jogadores para prosseguir na partida, desistirem ou abandonarem a quadra, serão consideradas perdedoras do jogo, independente do motivo e do resultado no momento da paralisação.
- f) Se a equipe desistente estiver empatando ou vencendo a partida no momento da paralisação, terá seus gols anulados e o placar será contabilizado 3 x 0 para a outra equipe.
- g) Se a equipe desistente estiver perdendo a partida será mantido o placar do momento da paralisação.

Critérios para análise da ausência da equipe (WO):

1. A equipe será desclassificada do Torneio caso nenhum representante compareça no horário estipulado para o jogo e não informe antecipadamente a ausência.
2. A equipe que informar antecipadamente a ausência por escrito (e-mail) não será desclassificada automaticamente.
3. A equipe que se apresentar com número insuficiente de jogadores não será desclassificada automaticamente.
4. A equipe que se apresentar sem os materiais necessários para a participação no jogo não será desclassificada automaticamente.

IV - UNIFORMES:

- a) As equipes deverão comparecer uniformizadas com camisas numeradas, calção e meias longas. O fardamento fica por conta da empresa.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

- b) Caso as duas equipes compareçam com uniformes da mesma cor, a equipe do lado esquerdo da súmula fica responsável pela troca. Se a equipe sorteada não tiver **uniforme reserva**, serão fornecidos coletes pela organização do Torneio.
- c) Aconselhamos o uso de caneleiras para os jogos de Futsal. A APP, SESC e Arbitragem não se responsabilizarão por acidentes ocorridos durante as partidas.
- d) O calçado deverá ser apropriado para a prática de futsal (não pode chuteira soçaite).
- e) De acordo com as atuais orientações das confederações que organizam os esportes no Brasil, não é permitido o uso de objetos ou acessórios que ofereçam risco à integridade física dos participantes.
- f) Poderão permanecer no banco de reservas durante o jogo os atletas suplentes uniformizados e devidamente documentados e o técnico.
- g) As equipes deverão apresentar-se com 15 (quinze) minutos de antecedência da partida, uniformizadas, com seus materiais esportivos e devidamente documentadas (Cartão SESC com foto dentro da validade).

V – QUESTÕES DISCIPLINARES:

- a) Serão utilizados cartões amarelo e vermelho, quando os mesmos fizerem parte das regras da modalidade. Um cartão não elimina o outro, ou seja, se na mesma partida um atleta receber um cartão amarelo e um vermelho, os dois serão computados na planilha de controle. A expulsão não elimina os cartões amarelos contabilizados.
- a) Jogadores que receberem 2 cartões amarelos serão automaticamente suspensos por 1 jogo, em qualquer fase do 31º Jogos Publicitários.
- b) Jogadores expulsos (cartão vermelho) serão automaticamente suspensos por 1 partida. Dependendo do motivo da expulsão, o período de suspensão poderá ser maior, a critério da Comissão Organizadora.
- c) Em caso de reincidência de cartão vermelho, o atleta estará automaticamente eliminado dos jogos.
- d) Os cartões amarelos recebidos na 1ª fase não serão zerados nas fases seguintes.
- e) Jogadores e equipes envolvidas em ocorrências não condizentes com o espírito da competição, que praticarem atitudes antidesportivas ou que atrapalhem o bom andamento do torneio com brigas, agressões ou tumultos, serão desclassificados de acordo com o Artigo 27º do Regulamento Geral.
- f) Caso ocorra algum incidente disciplinar na rodada final do torneio, a(s) equipe(s) responsável(is) poderá perder o direito à premiação. Neste caso a Comissão Organizadora decidirá o destino da premiação e a classificação do torneio.
- g) A parte técnica da modalidade estará a cargo da Federação Paulista de Futsal, observando-se as regras oficiais do esporte vigente, salvo exceções contidas neste regulamento.

VI - FORMA DE DISPUTA E PONTUAÇÃO:

§ Primeira fase (Classificação): As X equipes inscritas serão divididas em X grupos com X equipes por meio de sorteio. As equipes dos respectivos grupos jogam entre si, classificando-se as 2 melhores colocadas de cada grupo.



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

§ Segunda fase até a rodada final (Eliminatórias): eliminatória simples. Os perdedores dos jogos da semifinal disputarão terceiro e quarto lugares.

a) 1ª Fase - Pontuação – Vitória - 3 pontos; Empate - 1 ponto; Derrota – 0

VII - CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

I - Primeira Fase:

a) Os jogos poderão terminar empatados, uma vez que a classificação será determinada pela soma de pontos. Caso duas ou mais equipes encerrem esta fase com o mesmo número de pontos, será adotado o seguinte critério:

- 1) Classificará a equipe que não teve ausência (WO) durante a competição ou que não tenha provocado o encerramento de uma partida por motivo de desclassificação de atletas durante a mesma.
- 2) Menor número de cartões vermelhos.
- 3) Maior número de vitórias.
- 4) Confronto direto.
- 5) Saldo de gols.
- 6) Maior número de gols a favor.
- 7) Menor número de cartões amarelos.
- 8) Sorteio.

II - Fases Eliminatórias:

a) Os jogos não poderão terminar empatados. Sendo assim a partida será definida diretamente por cobrança de pênaltis, totalizando 3 cobranças para cada equipe de forma alternada. Caso persista o empate, as penalidades serão alternadas até que se estabeleça o vencedor.

b) As empresas não poderão solicitar adiamento nas datas e nem nos horários dos jogos previamente enviados.

VIII - RECURSOS E RECLAMAÇÕES

a) Qualquer tipo de reclamação ou recurso deverá ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora, no dia da ocorrência, assinado pelo representante da equipe.

b) A comissão determinará o prazo e o tipo de documentação necessária para o julgamento do recurso.

c) Todo recurso terá validade somente para o jogo em questão e a decisão não terá efeito retroativo.

X - INFORMAÇÕES SOBRE O ANDAMENTO DA COMPETIÇÃO

a) Serão fornecidas por meio dos telefones: 3871-7762 e 3871-7785 (Cláudio), pelo e-mail **-sescempresa@pompeia.sescsp.org.br** ou no site da APP **www.appbrasil.org.br** (Paulo Araújo - telefone: 3813-0188 e-mail **paulo@appbrasil.org.br**).

b) Boletins informativos serão enviados para o e-mail dos representantes das equipes.

IX - DISPOSIÇÕES GERAIS



ASSOCIAÇÃO DOS
PROFISSIONAIS
DE PROPAGANDA

- a) Todos os participantes do 31º Jogos Publicitários – modalidade futsal masculino, deverão ter conhecimento prévio deste regulamento e das regras básicas de Futsal.
- b) Os representantes das equipes e os técnicos do SESC Pompeia e APP deverão ser os interlocutores entre as empresas e a Comissão Organizadora do Torneio.
- c) **TODOS OS JOGADORES DEVERÃO TRAZER CADEADO PRÓPRIO PARA UTILIZAÇÃO DOS ARMÁRIOS DO VESTIÁRIO.**
- d) **POR MOTIVO DE SEGURANÇA, NÃO É PERMITIDO A ENTRADA NOS GINÁSIOS COM BOLSAS, MOCHILAS E SACOLAS.**
- e) Conforme determina o Decreto 36.083 de 09 de maio de 1996 (Lei do Psiu – Programa do Silêncio Urbano), não é permitida a entrada nem o uso de instrumentos sonoros pela torcida.
- f) Atletas ou equipes que provocarem distúrbios ou danos materiais nas quadras, vestiários ou em outras dependências do SESC, poderão ser suspensos do Torneio e a empresa se responsabilizará por eventuais despesas de indenização ao dano provocado.

X - CASOS OMISSOS

Serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Torneio.

ASSOCIAÇÃO DOS PROFISSIONAIS DE PROPAGANDA

Coordenador APP: Paulo Araújo
Rua Hungria, 664 – 12.andar – CEP 01455-904
Tel.: (11) 3813-0188 – Fax: (11) 3813-0275
Site: www.appbrasil.org.br
E-Mail: paulo@appbrasil.org.br